

# ANTONINO MANCUSO

Web Designer / ant.mancuso@gmail.com / P.Iva 11396591007

## ISTRUZIONE

### Attestato

Settembre 2002 ~ Giugno 2003

Tecnico Sistemi Multimediali

Centro di Formazione Professionale della Provincia di Roma

### Laura Triennale

Settembre 2004 ~ Giugno 2007

Grafica Progettazione Multimediale

Università Degli Studi di Roma "La Sapienza"

## ESPERIENZE LAVORATIVE

### Web Designer / Graphic Designer / Visual Designer

Febbraio 2015 ~ Current

Freelance

Presso Coworking Multiverso - Foligno

Gestione autonoma del Cliente. Studio, progettazione e sviluppo di siti web in Wordpress Cms. Gestione Seo, Sem e Marketing online (campagne social, banner Adv). Progettazione corporate image e grafica coordinata. Ottimizzazione della gestione delle immagini (vettoriali e non) nel web. Montaggio video e creazione di Video in motion graphics.

Per: PMI, Comifar Spa, Assut Europe Spa, Live Nation Spa, Onlus, Comune di Foligno.

### Web Designer / Graphic Designer / Visual Designer

Settembre 2011 ~ Settembre 2017

Freelance

Presso Studio Rocchetti Comunicazione - Perugia

Gestione autonoma del Cliente. Studio, progettazione e sviluppo di siti web in Wordpress Cms. Gestione Seo, Sem e Marketing online (campagne social, banner Adv). Progettazione corporate image e grafica coordinata. Ottimizzazione della gestione delle immagini (vettoriali e non) nel web. Montaggio video e creazione di Video in motion graphics.

Per: PMI, Comifar Spa, Cucinelli Spa, Sir Safety System Spa, Robeus Srl, Future Pharma Srl.

### Web Designer / 3d Modelling

Aprile 2011 ~ Aprile 2013

Freelance

Presso Chromatica Vfx - Roma

Gestione autonoma del Cliente. Modellazione 3d, Lighting e Render ambienti virtuali, rappresentazioni architettoniche statiche e dinamiche. Creazione di effetti visivi legati alla postproduzione. Studio, progettazione e sviluppo di siti web in Wordpress Cms. Studio, progettazione e sviluppo di siti in Html5 e css3. Progettazione corporate image e grafica coordinata. Ottimizzazione della gestione delle immagini (vettoriali e non) nel web.

Per: PMI, Ingenium Spa, Lucky Red, Fandango, Sky, Rai, Fox, Fuksas Studio, Ospedale Bambin Gesù.

### Web Designer / 3d Modelling

Luglio 2007 ~ Aprile 2011

Freelance

Presso Wild Projection Studio - Roma

Gestione autonoma del Cliente e Istituzioni. Modellazione 3d, Lighting e Render ambienti virtuali, rappresentazioni architettoniche statiche e dinamiche. Creazione di effetti visivi legati alla postproduzione. Creazione contenuti e allestimenti Museali. Studio, progettazione e sviluppo di applicazioni e siti web in Flash e di siti in Html5 e css3. Ottimizzazione della gestione delle immagini (vettoriali e non) nel web.

Per: PMI, Sony, Sugar, The Mob, Fox, Father Spa, Palazzo delle Esposizioni, Soprintendenza per i beni architettonici e paesagistici del Lazio, Soprintendenza archeologica della Campania, Soprintendenza archeologica dell'Emilia Romagna, Palaexpo, Comune di Roma, Scuderie del Quirinale..

Web Designer / 3d Modelling

Luglio 2007 ~ Aprile 2009

Freelance

Presso Livello G srl – Roma

Web Designer / Graphic Designer

Gennaio 2007 ~ Aprile 2007

Freelance

Presso Primo Piano Cine Tv – Roma

Web Designer / Graphic Designer

Ottobre 2006 ~ Febbraio 2007

Stagista

Presso Spibs Srl – Roma

Web Designer / Graphic Designer

Settembre 2003 ~ Novembre 2003

Stagista

Presso Spibs Srl – Roma

## PORTOFOLIO

[Visita il sito](#)

[www.antoninomancuso.com](http://www.antoninomancuso.com)

## COMPETENZE

### Hardware

Pc Assembling	Ottimo
Windows LAN	Buono

### Software

Adobe Photoshop	Ottimo
Adobe Illustrator	Ottimo
Adobe InDesign	Buono
Adobe Dreamweaver	Buono
Adobe Flash	Ottimo
Adobe Premiere	Ottimo
Adobe After Effects	Ottimo
3D Studio Max + Vray	Ottimo
Pacchetto Microsoft	Ottimo

### CMS

Wordpress	Ottimo
Prestashop	Sufficiente

### Lenguage

HtmI5	Ottimo
Css3	Ottimo
XML	Sufficiente
Javascript, JQuery	Sufficiente
Actionscript 2.0	Buono
Php	Buono
Database Mysql	Buono

## CHI SONO

Sono un web e visual designer freelance altamente qualificato con un'esperienza lavorativa di oltre 10 anni. Essere un freelance ha formato la mia capacità di organizzare autonomamente il lavoro, definendo le priorità e assumendo responsabilità, soprattutto dirette. Il mio obiettivo come disegnatore web è quello di sviluppare progetti creativi e tecnologicamente avanzati aiutando i miei clienti a raggiungere i migliori risultati di marketing nella loro attività.

Sono in grado di lavorare in situazioni di alto stress, capacità acquisita soprattutto in progetti dove il rispetto delle scadenze era un requisito minimo. Negli anni, tramite le diverse esperienze professionali, ho sviluppato un'ottima propensione a confrontarmi con i clienti, con i quali comunico in modo chiaro e preciso, rispondendo alle loro specifiche richieste.

Oltre ad aver ottime competenze di modellazione 3d e postproduzione video, riesco a gestire ed integrare le mie conoscenze sia dal punto di vista tecnico, dove uso diversi applicativi a secondo delle diverse necessità, sia dal punto che gestionale, ottimizzando il lavoro e dividendo i compiti nei lavori in team.

Ho collaborato con diverse società sia a distanza che in loco.